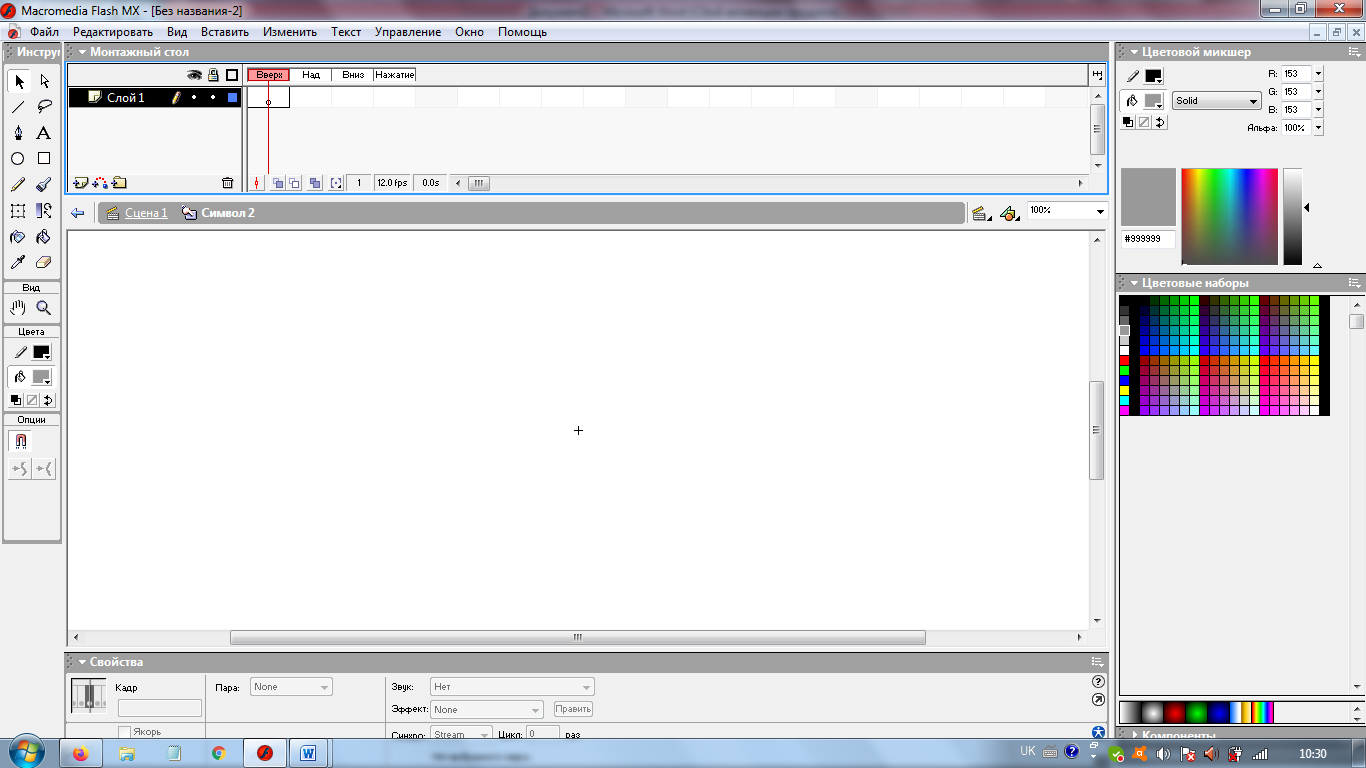
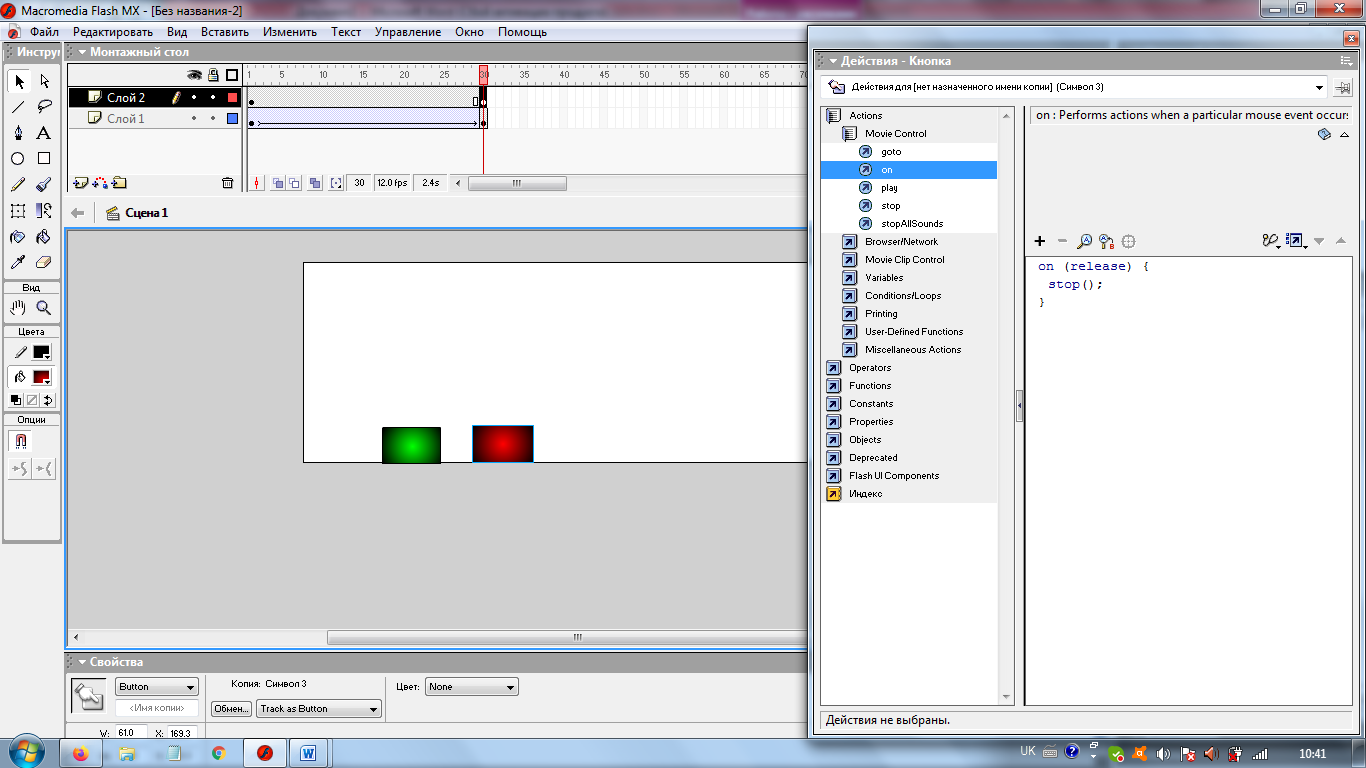
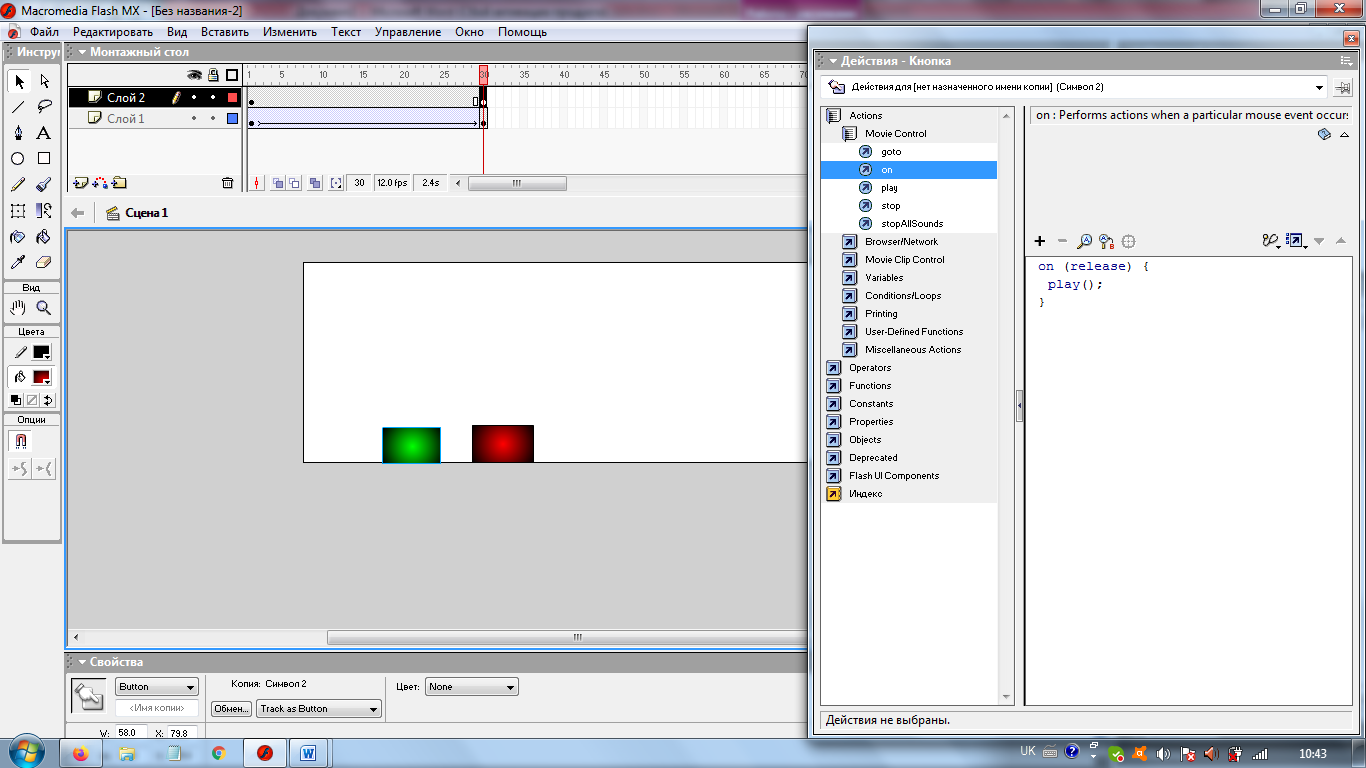
**Створення кнопок**

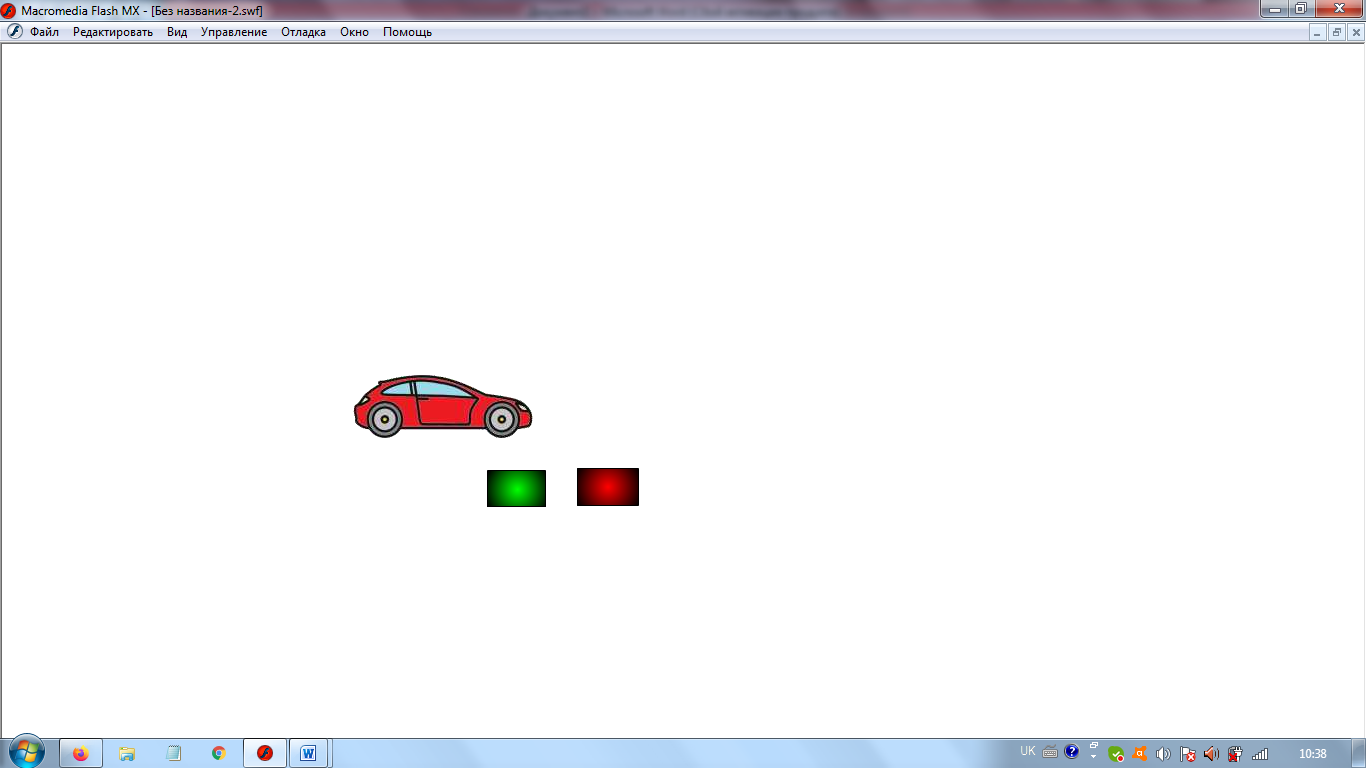


1. Меню Вставить – Новий символ- КНОПКА-Ок.
2. Намалювати будь-яку фігуру, яка буде кнопкою.
3. ПКМ в кадрі «Над» -вставити ключовий кадр, змінити колір заливки кнопки.
4. Дії, описані в пункті 3 зробити для кадрів «Вниз», «Нажатие».
5. Натиснути кнопку «Сцена 1» під часовою школою.
6. З’явиться чистий аркуш сцени, а кнопка – символ буде зберігатися в бібліотеці .
7. Натиснути F11 і з вікна бібліотеки перетягнути символ на робочу область.
8. Відкрити панель ДІЇ (F9) і виконати таку послідовність команд: Action – Movie Control – On (2 рази) – Stop (2 рази). Див. малюнок.



1. Отримаємо кнопку, яка зупиняє рух. Перевірити роботу кнопки можна, якщо додати новий шар з анімацією і натиснути Ctrl+Enter.

Якщо змінити команду **Stop** на **Play**, то отримаєш кнопку , яка починає рух.

**Завдання**

1. Створити подвійний рух будь-якого об’єкту.
2. Створити кнопку, яка зупиняє рух. (дивись вище)
3. Створити кнопку, яка починає рух.
4. Перевір роботу кнопок, збережи файл, надішли вчителю.